



Istruzioni Salsa

Scopo del gioco: usa la logica per scoprire la ricetta dell'avversario

N° di giocatori: da 2 a 3 giocatori

Inizio del gioco: ogni giocatore prende 2 serie di carte peperoncino (una per preparare la ricetta e l'altra per indovinare quella dell'avversario). Lo scopo del gioco è scoprire la Salsa dell'avversario prima che la trovi il giocatore alla tua sinistra.

Per prima cosa, si stabilisce il numero di carte peperoncino della ricetta (min 3 – max 6). Ogni giocatore decide quante carte peperoncino includere nella propria ricetta, così i più bravi possono scegliere se dare un po' di vantaggio a quelli meno esperti o più piccoli.

Ogni giocatore dispone davanti a sé la propria Salsa segreta, con le carte peperoncino a faccia in giù

Svolgimento di un turno

- Nello stesso momento, ogni giocatore cerca di indovinare la ricetta del giocatore alla sua sinistra, calando una combinazione davanti a quella dell'avversario usando la seconda serie di carte
- Mantenendo la propria ricetta nascosta, ogni giocatore attribuisce un totale di punti alla combinazione.
 - Per ogni peperoncino corretto e nel posto giusto l'avversario ottiene 5 punti
 - Per ogni peperoncino corretto ma nel posto sbagliato l'avversario ottiene 1 punto

Salsa
(nascosta)



Tentativo



+ 5 punti

+ 1 punto

Punteggio totale = 6

Peperoncino corretto al
posto giusto

Peperoncino corretto al
posto sbagliato





- Ogni turno si ripete allo stesso modo. Prendendo in considerazione il punteggio totale di ogni combinazione precedente, più alto è il punteggio più sei vicino a scoprire la ricetta.

Vincere la partita: il primo giocatore a scoprire l'esatta combinazione della Salsa vince il gioco.

