



Spielregeln Von Lookin' Hot

Ziel des Spiels: Die Gedanken der Gegner lesen und ausbaldowern, welchen Chili sie spielen.

Spieler: 3 bis 6 Spieler

Spielbeginn: Jeder Spieler nimmt ein Set mit 6 Chili-Karten und legt die schärfsten ab, damit sie eine Karte weniger in der Hand haben als die Gesamtzahl der Spieler (d. h. 4 Spieler würden Chili 1, 2 und 3 verwenden: 5 Spieler würden Chili 1, 2, 3 und 4 verwenden). Die Spieler würfeln mit dem Gewürzwürfel und der Spieler mit der höchsten Punktezahl beginnt.

Eine Runde spielen. Der erste Spieler würfelt den Gewürzwürfel, um den Einsatz zu bestimmen und legt eine Chili-Karte seiner Wahl verdeckt auf den Tisch, damit niemand den Chili sehen kann. Die anderen Spieler folgen im Uhrzeigersinn und legen ihre eigenen Karten auf den Tisch - hier kann es hoch hergehen, wenn die Gegner mit List und Können versuchen, zu bluffen und zu kreuzen. Wenn jeder eine Karte abgelegt hat, werden die Karten aufgedeckt.

- Du warst besonders scharfsinnig, wenn niemand die gleiche Karte wie du gespielt hat.

Deine Punkte bestehen aus den Punkten auf dem Gewürzwürfel und der Stärke deines Chilis (wenn beispielsweise der Gewürzwürfel 7 anzeigt und du als einziger einen Chili der Stärke 3 abgelegt hast, lauten deine Punkte $7 \times 3 = 21$).

- Du liegst eiskalt daneben, wenn ein anderer Spieler die gleiche Karte wie du gespielt hat.

Deine Punkte bestehen aus den **Minuspunkten** auf dem Gewürzwürfel und der Stärke deines Chilis (wenn beispielsweise der Gewürzwürfel 7 anzeigt und zwei Spieler einen Chili der Stärke 2 abgelegt haben, dann lauten die Punkte beider Spieler $7 \times 2 = -14$).

Spielgewinn: Nach jeder Runde werden die Punkte zur Gesamtwertung gezählt. Es gewinnt der Spieler, der zuerst eine vorher festgelegte Punktezahl erreicht oder nach einer bestimmten Anzahl von Runden die meisten Punkte hat.

