



# Spielregeln von Scorchio

**Ziel des Spiels:** Ein Spiel, bei dem du die höchsten Punkte sammelst, indem du vorhersagst, wie viele Stiche du machen wirst.

**Spieler:** 2 bis 6 Spieler

**Eine Runde spielen:** Mische alle Chili-Karten und verteile sie verdeckt gleichmäßig an alle Spieler. Sollten noch Karten übrig sein, lege sie zur Seite, zeige sie aber allen.

- Der Spieler links vom Kartenausteiler sieht sich seine Karten an und sagt, wie viele Stiche er voraussichtlich machen wird - der höchste **Scorch** sticht (siehe unten).
- Der nächste Spieler (im Uhrzeigersinn) macht das gleiche. So geht es bis zum Kartenausteiler weiter - aber der Austeiler darf keine Zahl vorhersagen, die der Gesamtanzahl der Karten in seiner Hand entspricht (Beispiel: 3 Spieler mit je 12 Karten - wenn die ersten Spieler beide 5 vorhersagen, darf der Spieler nicht 2 vorhersagen).

## Stechen

- Der erste Spieler würfelt den Gewürzwürfeln, und bestimmt dann den Scorch, indem er eine Chili-Karte seiner Wahl aufgedeckt spielt. **Scorch** = Gewürzwürfel multipliziert mit der Chili-Schärfe.



**Scorch** ist  $12 \times 5 = 60$

- Der nächste Spieler würfelt den Gewürzwürfel und spielt seine eigene Chili-Karte, je nachdem ob er stechen will oder nicht.
- Wenn alle Spieler gespielt haben, macht der Spieler mit dem höchsten **Scorch** den Stich.
  - Bei einem Gleichstand sticht der erste Spieler mit dem höchsten Scorch.
- Der Gewinner startet den nächsten Stich.

**Punkte in einer Runde** Wenn alle Stiche gemacht sind, werden die Punkte gezählt.

- Wenn die Anzahl der Stiche mit einer Vorhersage übereinstimmt, dann zähle 10 zu deiner Vorhersage hinzu (z. B. 5 Stiche vorhergesagt, 5 Stiche gemacht - 15 Punkte), außer du hast Null vorhergesagt. In dem Fall zähle 20 dazu.
- Wenn deine Vorhersage nicht stimmt, bekommst du so viele Punkte wie Stiche (d. h. du hast 5 Stiche vorhergesagt, aber nur 4 Stiche gemacht - du bekommst 4 Punkte).
- Addiere die Punkte jedes Spielers zu den Gesamtpunkten.
- Die nächsten Runden folgen dem nächsten Muster, wobei der im Uhrzeigersinn nächste Spieler die Karten austellt.

**Spielgewinn:** Wenn jeder Spieler einmal die Karten ausgeteilt hat, gewinnt der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktezahl das Spiel.

