



# Las reglas de Chilly Chile

**Objetivo del juego:** Recordar qué guindilla se ha movido, y a qué posición, mientras tratas de conseguir la mano más “frescabulosa”.

**Jugadores:** Entre 2 y 6 jugadores.

**Inicio del juego:** Cada jugador toma un conjunto completo de cartas de guindillas con un ardor total de 21 (6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1). Las dispone al azar, ocultas para los demás jugadores, en línea delante de él, mirándolas para recordar en qué lugar se encuentra cada guindilla.

**Jugar una ronda:**

- Cada jugador hace rodar el dado y el que saque **la menor puntuación queda el último**. La persona que haya a su izquierda será la primera.
- El primer jugador cambia 2 cartas cualesquiera de su conjunto, deslizándolas de un conjunto a otro con el objetivo final de librarse de la más picante. Ambas pueden cambiarse con el mismo o con diferentes oponentes, pero los jugadores no pueden mirar las guindillas que se han intercambiado.
- El siguiente jugador en la dirección de las manecillas del reloj hace lo mismo, pero no se le permite deshacer un cambio inmediatamente.
- Al finalizar la ronda, cada jugador puede mirar sus cartas, pero no se les permite moverlas (si estás jugando con solo 2 jugadores, únicamente puedes mirar tus cartas cada 2 rondas).
- La siguiente ronda continúa de la misma manera, incluyendo hacer rodar el dado para ver quién será el último: ¡la posición más refrescante!

**Cómo alzarse con el triunfo:** Al final de 6 rondas, se giran las cartas y el jugador más fresquito, aquel que tenga el nivel de ardor total más bajo, vence a sus acalorados oponentes y gana la partida.

