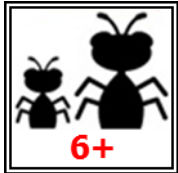




# NumBugz<sup>®</sup> Reglas



## Colonyz Extra



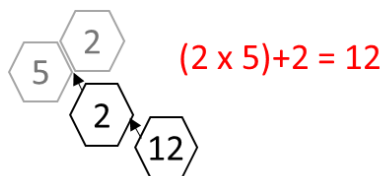
### 1) Haz que Colonyz sea aún más competitivo permitiendo que los contactos tengan importancia

Cuando te enlaces a la Colonia, debes usar todos los números con los que tu Bugz haga contacto sólo una vez en la operación. Pero si un solo Bug entra en contacto y usa más de un número gana un "contacto adicional". Cada contacto adicional hecho durante el turno de un jugador, le permitirá

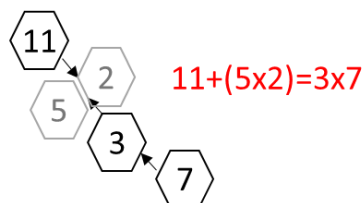
When you link to the Colony you must use all numbers, your Bugz make contact with, only once in your calculation. But if a single Bug makes contact with and uses more than one number it earns an "additional contact". Every additional contact made during a player's turn, allows them to either

- **Ayudar a un oponente:** toma un Bug al azar del conjunto de un oponente y añádelo en cualquier lugar en la Colonia.
- **Mordedura un oponente** - toma un Bug al azar del borde de la Colonia y colócala en la de un oponente.

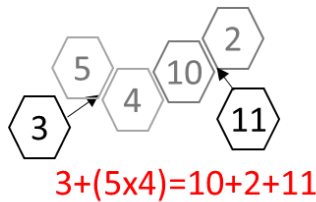
Ejemplo 1. Un jugador gana un "**contacto adicional**" por el contacto del 2 y el uso del 5 y 2 lo que significa que ahora pueden mover 1 Bug al azar como quieran



Ejemplo 2. A pesar de que parece que tanto el 11 como el 3 están en contacto con el 5 y 2 todavía cuenta sólo como un "**contacto adicional**" porque 5 y 2 sólo se pueden utilizar una vez cada uno lo que significa que ahora pueden mover 1 Bug al azar como quieran

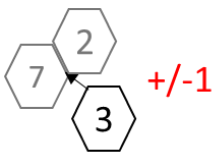


Ejemplo 3: El jugador gana 2 "**contactos adicionales**" usando los 5 y 4 y 10 y 2, lo que significa que ahora pueden mover 2 Bugz al azar como quieran



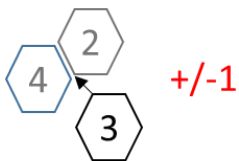
## ¿Cómo funciona con la Secuenciación?

Los Bugz deben utilizar todos los números con los que contactan **a menos que estén en secuencia**



Ejemplo 1.

Esto es permitido si se secuencia a +/- 1 aunque el 7 no se utilice



Ejemplo 2.

Aquí el jugador que secuencia gana un "contacto adicional", ya que el 3 está a 1 de distancia **de ambos** números

Los contactos adicionales agregan un poco más de diversión al juego y el resultado nunca es seguro hasta el último giro.

## 2) ¿Enfoque en una función?

Así como los jugadores utilizan diferentes cálculos para vincular a la Colonia, también se puede obligar a los jugadores a centrarse en una sola función en particular (multiplicación, división, etc). Por ejemplo, un jugador habilidoso puede enlazar con al menos 2 funciones, una de las cuales puede ser una multiplicación por previo acuerdo - cada vez que se vinculan Bugz a la colonia, se debe incluir al menos una multiplicación en la operación. Es otra variación para nivelar el juego y también ayudar a los jugadores a enfocarse y mejorar.