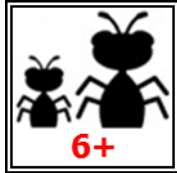




NumBugz[®] Regeln



Legionz



Legionz ist ein Strategiespiel, das Spieler dazu ermuntert vorzudenken und ihre Gegner auszuspielen

Spielziel: Die längste Legion an verbundenen Bugz erstellen.

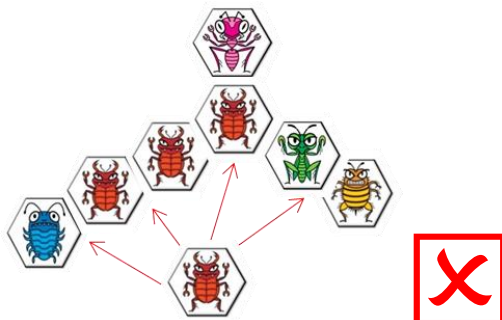
Spieler: Kann bereits mit 2 Spielern gespielt werden, besser mit 3 oder mehr Spielern

Spielstart: Alle Spieler legen ihre 25 Bugz mit dem Bugz Gesicht nach oben vor sich ab. Jeder Spieler dreht einen Bug aus seinem Haufen um. Der Spieler mit der höchsten Nummer fängt an und legt seinen Bug, Bugz Gesicht nach oben in die Mitte, um die Kette zu beginnen. Dann ist im Uhrzeigersinn der nächste Spieler an der Reihe.

Spielzug: Wähle einen Deiner Bugz und lege ihn mit dem Bugz Gesicht nach oben ab, so dass er sich mit einem der Bugz, die bereits in der Kette liegen, verbindet. Ein Bug kann mit jedem Bug in der Kette verbunden werden, aber wenn Du ihn mit einem Deiner eigenen Bugs verbindest, entsteht eine Legion (Bild A). Alternativ verbindest Du Deinen Bug vielleicht mit dem eines Gegners, um diesen daran zu hindern seine Legion zu bauen (Bild B)

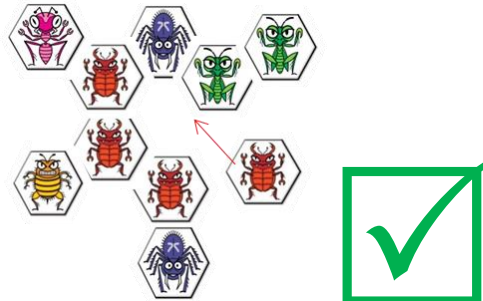


Die einzige Einschränkung besteht darin, dass Du keinen 2 Bugz berühren darfst, der bereits verbunden ist, ganz gleich, ob es Dein eigener oder der Deines Gegners ist





Du kannst aber einen Bug setzen, der dann 2 Bugz berührt, die noch nicht verbunden sind, um einen Loop in der Kette zu vervollständigen



Spielgewinn: Der erste Spieler, der eine vollständige Bugz-Legion bildet, gewinnt das Spiel. Die Länge einer vollständigen Legion hängt von der Anzahl der Mitspieler ab

- Bei 2 Spielern besteht eine vollständige Legion aus 10 Bugz
- Bei 3 Spielern besteht eine vollständige Legion aus 9 Bugz
- Bei 4 Spielern besteht eine vollständige Legion aus 8 Bugz
- Bei 5 Spielern besteht eine vollständige Legion aus 7 Bugz
- Bei 6 Spielern besteht eine vollständige Legion aus 6 Bugz

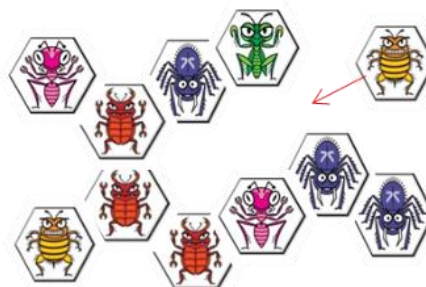
Wenn kein Spieler eine vollständige Legion erschaffen kann, wenn alle Bugz ausgespielt wurden, gewinnt der Spieler mit der längsten Legion.

Bei einem Gleichstand dreht die Bugz in der längsten Legion, um die Zahlen zu sehen. Addiert sie (ein PLYT-Bug zählt 13 Punkte), die Legion mit der höchsten Wertung gewinnt. Aus diesem Grund können die Spieler sich die Nummern auf dem Rücken ihrer Bugz anschauen, bevor sie sie an eine Kette anlegen.

Eine strategischere Variante

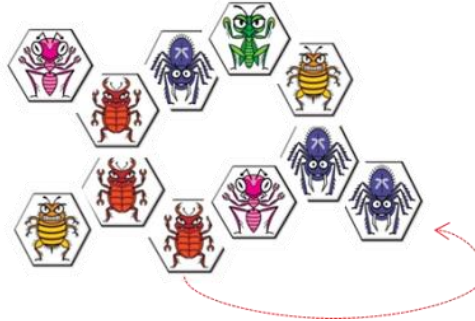
Wenn ein Spieler einen Loop vervollständigt, kann er einen **gelegten** Bug irgendwo anders in der Kette platzieren, ohne diese aufzubrechen..

z. B. Ein Wespen-Bug vervollständigt diesen Loop

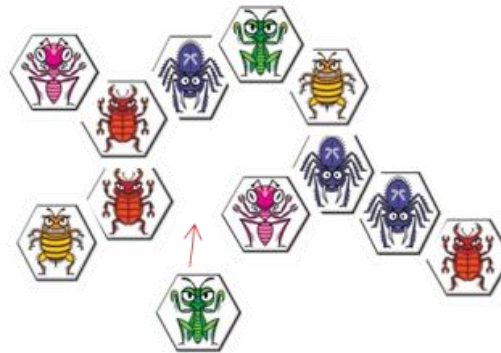




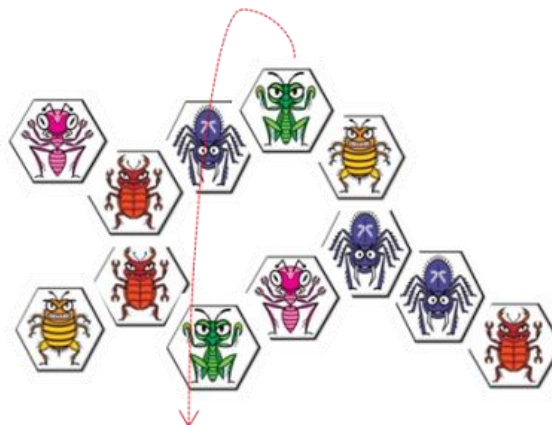
und entscheidet sich dazu, einen Hirschkäfer-Bug zu versetzen wodurch die Legion des Hirschkäfers auf 2 reduziert wird, indem es den Spinnen-Bug hindert, zu seiner Legion beizutragen.



Der nächste Spieler fügt seinen Grashüpfer-Bug hinzu, um einen Loop zu erschaffen



und entscheidet sich dann, einen seiner eigenen Bugz zu bewegen, um die Größe seiner Legion zu erhöhen



Dies ist eine strategischere Variante, die die erreichbare Länge einer Legion für die Spieler reduziert. Dies kann sehr anspruchsvoll werden, insbesondere wenn mehrere Spieler mitspielen.