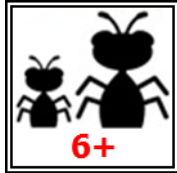




# NumBugz® Reglas



## Legionz



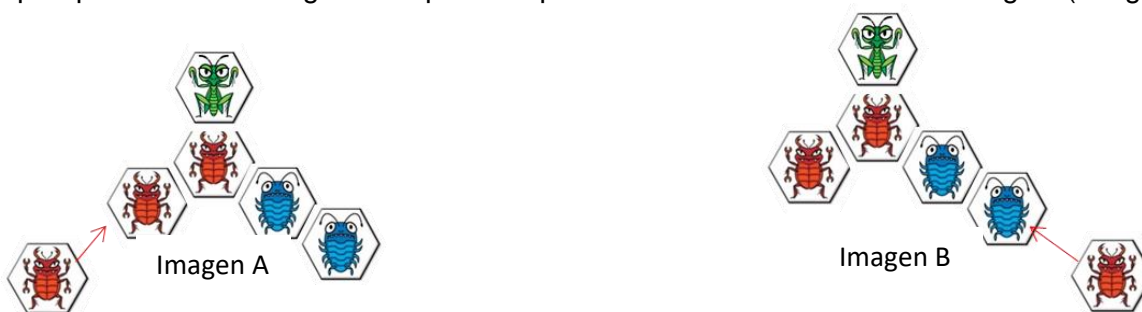
Legionz es un juego de estrategia que anima a los jugadores a pensar con anticipación y maniobrar a sus oponentes

**Objetivo del juego:** Crear la Legion más larga de Bugz vinculados.

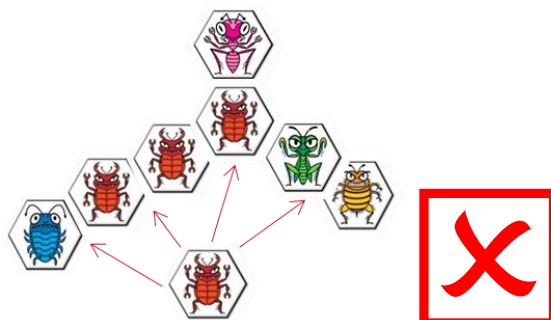
**Jugadores:** Puede ser jugado por 2 personas, pero mejor por 3 o más

**Al empezar el juego:** Todos los jugadores colocan un conjunto de 25 Bugz, Bugz boca arriba, delante de ellos. Cada jugador aleatoriamente saca 1 Bug de su set. El jugador con el número más alto coloca sus Bugz boca arriba, en el medio, para iniciar la cadena. El turno pasa a continuación al jugador que esté situado a su derecha.

**Jugando el turno:** Selecciona uno de tus Bugz y colócalo boca arriba para que se conecte con uno de los Bugz en la cadena. Un Bug puede enlazarse con cualquier Bug en la cadena, pero si enlazas con uno de tus propios Bugz, construyes tu Legión (Imagen A). Alternativamente, puedes optar por vincular al Bug de un oponente para evitar la construcción de su Legión (Imagen B)

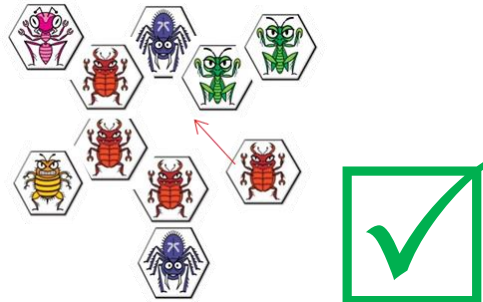


La única restricción en la adición de Bugz en la cadena, es que no puedes tocar 2 Bugz que ya están vinculados, independientemente de si es uno de los tuyos





Sin embargo, puedes colocar un Bug para conectar 2 Bugz que no estén vinculados, para completar un bucle en la cadena



**Ganar el juego:** El primer jugador en crear una Legión completa de Bugz gana el juego. La longitud de una Legión de Bugz depende del número de jugadores

- Una Legión completa para 2 jugadores es de 10 Bugz
- Una Legión completa para 3 jugadores es de 9 Bugz
- Una Legión completa para 4 jugadores es de 8 Bugz
- Una Legión completa para 5 jugadores es de 7 Bugz
- Una Legión completa para 6 jugadores es de 6 Bugz

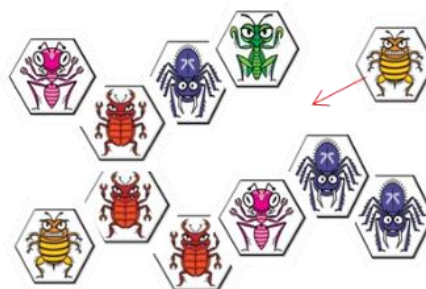
Si ningún jugador crea una Legión completa al momento en el que todos los Bugz han sido usados, entonces el jugador con la Legión más larga gana el juego.

En el caso de empate, se voltean los Bugz de las Legiones ganadoras (las más largas) para revelar sus números. Suma las cantidades (un Bug PLYT vale 13) y la Legión con el valor más alto, gana. Es por esta razón que los jugadores pueden mirar el número en sus Bugz antes de agregarlos a la cadena, si así lo desean.

### Una pequeña variación para un juego aún más estratégico

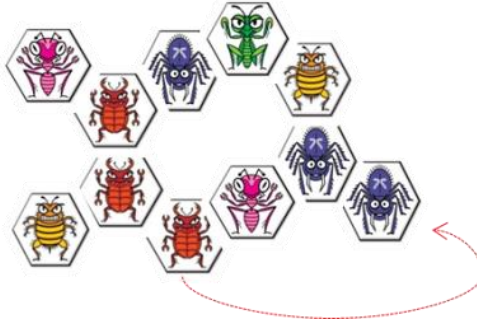
Si un jugador completa un bucle con uno de sus Bugz, puede elegir mover un Bug **existente** en cualquier otro lugar de la cadena sin romperla.

Ejemplo: Una avispa completa este bucle

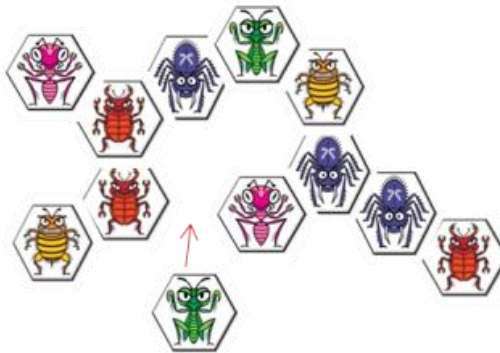




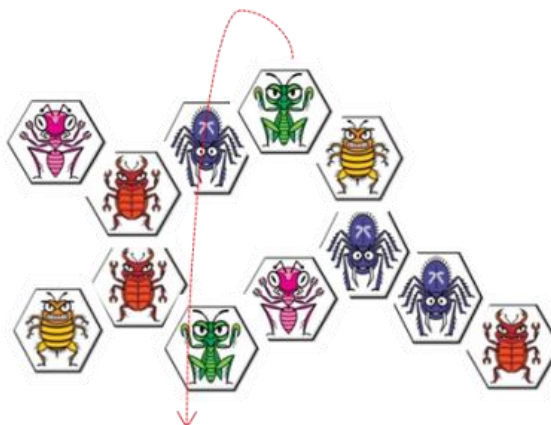
y decide mover un escarabajo reduciendo la Legión del Escarabajo a 2 y evitando que la araña agregue a su Legión.



El siguiente jugador, añade su saltamontes para volver a crear el bucle



y luego elige mover uno de sus propios Bugz para aumentar el tamaño de su Legión



Este es un juego más estratégico y reduce potencialmente la longitud de las Legiones. Debes usar tu ingenio, especialmente cuando hay más jugadores