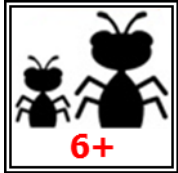




NumBugz[®] Regole



Legionz



Legionz è un gioco di strategia che incoraggia i giocatori a pensare in anticipo e a prevedere le manovre dei loro avversari

Scopo del gioco: Creare la Legione più lunga di Bugz collegati.

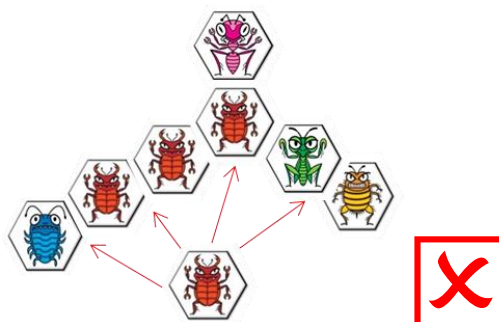
Giocatori: Può essere giocato da 2 persone, ma è meglio con 3 o più

Inizio del gioco: Tutti i giocatori posizionano un set di 25 Bugz con il Bug faccia in su, davanti a loro. Ogni giocatore capovolge a caso 1 Bug dal proprio set. Il giocatore con il numero più alto posiziona i suoi Bugz a faccia in su nel mezzo per dare inizio alla catena. La partita prosegue con il turno del giocatore successivo (i turni si susseguono in senso orario).

Svolgere un Turno: Seleziona uno dei tuoi Bugz e mettilo con il Bug faccia in su in modo che si colleghi ad uno degli altri Bugz già presenti nella catena. Un Bug può collegarsi ad ogni altro Bug nella catena, ma se lo colleghi uno dei Bugz, costruisci la tua Legione (Immagine A). Alternativamente potresti scegliere di collegarti ai Bugz di un avversario per impedire loro di costruire la loro Legione (Immagine B)

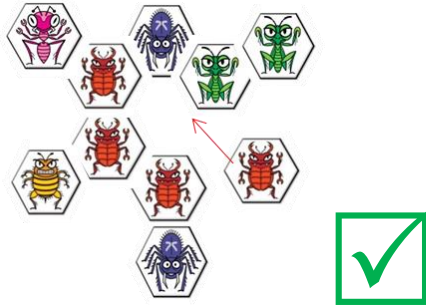


L'unica restrizione quando si aggiungono Bugz alla catena, è che non si possono toccare 2 Bugz già collegati indipendentemente dal fatto che si tratta di una delle tue





Tuttavia puoi posizionare un Bug per fargli toccare 2 Bugz non ancora collegati, per completare un anello della catena



Vincere la partita: Il primo giocatore che crea una Legione completa di Bugz vince la partita. La lunghezza di una Legione completa di Bugz dipende dal numero di giocatori

- Per 2 Giocatori Legione completa è di 10 Bugz
- Per 3 Giocatori Legione completa è di 9 Bugz
- Per 4 Giocatori Legione completa è di 8 Bugz
- Per 5 Giocatori Legione completa è di 7 Bugz
- Per 6 Giocatori Legione completa è di 6 Bugz

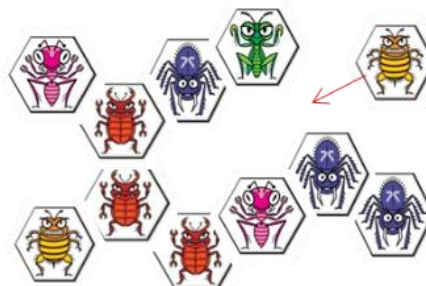
Se nessun giocatore avrà creato una Legione completa una volta utilizzati tutti i Bugz, allora il giocatore con la legion più lunga si aggiudicherà la partita.

In caso di pareggio, girate i Bugz delle Legioni vincenti (le più lunghe) per rivelare i numeri. Sommateli assieme (un PLYT Bug vale 13) e la Legione con il valore più alto vince – e per questo motivo nel proprio turno i giocatori possono guardare il numero sui propri Bugz prima di aggiungerli alla catena se lo desiderano.

Una piccola variazione per una partita ancora più strategica

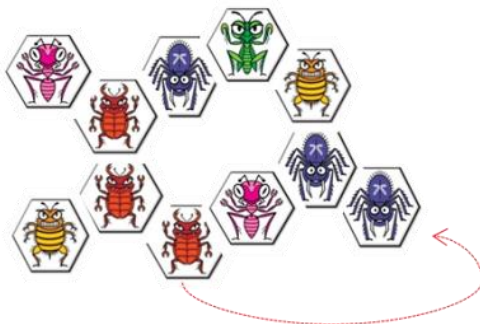
Se un giocatore completa un anello con uno dei propri Bugz allora può decidere di spostare un Bug **esistente** in qualsiasi altro punto della catena senza spezzarla.

Es. Un Wasp Bug completa questo anello

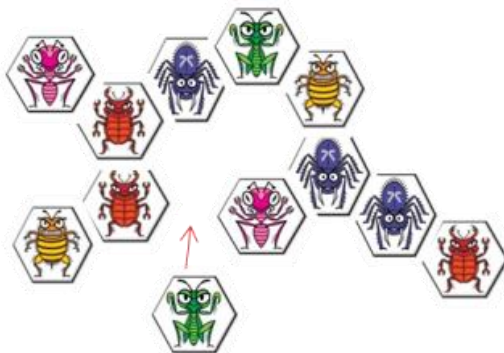




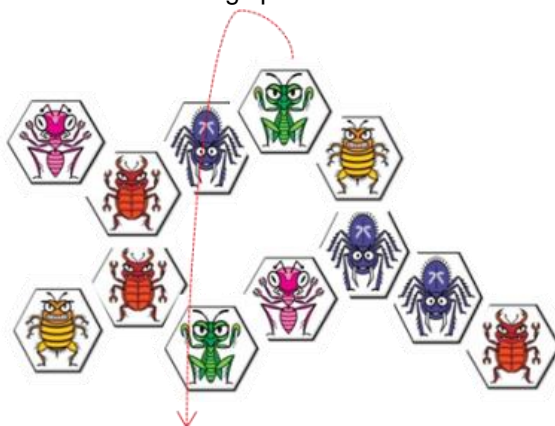
e decide di spostare uno Stag Beetle Bug riducendo la Legione dello Stag Beetle a 2 e impedendo allo Spider Bug di aggiungere alla propria Legione.



Il giocatore successivo aggiunge il suo Grasshopper Bug per ricreare l'anello



e sceglie poi di muovere uno dei suoi Bugz per aumentare la dimensione della sua Legione



Questo è un gioco più strategico e riduce la lunghezza potenziale delle Legioni dei giocatori. Devi usare l'ingegno, specialmente quando sono coinvolti più giocatori.