



## Holy Moly Regole



Il gioco della memoria con una differenza

**Scopo del gioco:** Raccogliere un set completo di carte ricordandosi dove si trovano sul tavolo

**Giocatori:** 2-6

**Come si Gioca:** Rimuovere uno di ciascun numero (1-6) e spargere le 30 carte rimanenti alla rinfusa a faccia in giù sul tavolo davanti a giocatori.

Dalle carte rimosse, estrarre a caso 1 carta, a faccia in giù per ogni giocatore - questo è il set che il giocatore deve raccogliere.

Ciascun giocatore tira il dado ed il giocatore con il numero più alto inizia.

Si inizia girando una carta di quelle sul tavolo in modo che tutti la possano vedere, prima di girarla nuovamente. Poi si tira il dado. Un giocatore non può fisicamente raccogliere le carte fino a che non conosce la posizione di TUTTE le carte rimanenti nel set, a meno che il dado non mostri certi numeri che consentono di fare quanto segue:

**3** - raccogli una delle tue carte dal tavolo (se non riesci a trovare una le tue carte perdi il turno successivo)

**6** - scambia i set con un altro giocatore incluso quello che hanno raccolto finora

**9** - scambia la posizione di 2 carte qualsiasi sul tavolo

**12** - raccogli una carta dell'avversario e mettila nel suo set (se giri in modo sbagliato, perdi il turno successivo)

Ignora ogni altro numero.

Il giocatore successivo in senso orario fa il suo turno.

**Vincere la partita:** Durante il tuo turno, se conosci la posizione di tutte le carte rimanenti nel tuo set, puoi gridare "Holy Moly" e girarle. Se hai indovinato vinci la partita. Altrimenti, devi girarle nuovamente tutte e perdi un turno per ogni carta girata in modo sbagliato (ad esempio, se hai girato 2 carte sbagliate, salti 2 turni).

Potete guardare anche i video su [www.plyt.co.uk](http://www.plyt.co.uk) su come si gioca

