



# Holy Moly Reglas



El juego de memoria con una diferencia

**Objetivo del juego:** Recolectar un set completo de cartas recordando su lugar en la mesa

**Jugadores:** De 2 a 6 jugadores

**Jugar el juego:** Retira una carta de cada número (del 1 al 6) y reparte el resto de las cartas, aleatoriamente y cara abajo

De las cartas retiradas previamente, coloca una enfrente de cada jugador. Esta carta indica el set que debe recolectar.

Cada jugador lanza los dados y quien tenga el número más alto empieza.

Empieza por voltear una de las cartas sobre la mesa para que todos puedan verla antes de que vuelvas a voltearla. Luego lanza los dados. Un jugador no puede recoger sus cartas hasta tanto no sepa la ubicación de TODAS las cartas de su set, a menos que los dados muestren ciertos números que permiten hacer lo siguiente:

- 3 - recoge una de tus cartas de la mesa (si no sacas una de tus cartas, perderás tu próximo turno)
- 6 - intercambiar sets con otro jugador incluyendo lo que han recolectado hasta ahora
- 9 - intercambiar la posición de dos cartas sobre la mesa
- 12 - recoger una carta de un oponente y ponerla en su set (si no sacas una de tus cartas, perderás tu próximo turno)

Cualquier otro número debe ignorarse.

Luego será el turno del próximo jugador en el sentido de las agujas del reloj

**Ganar el juego:** Si es tu turno y sabes la posición de todas las cartas restantes de tu set, grita "Holy Moly" y dales la vuelta. Si aciertas, ganas el juego. De lo contrario, debes voltearlas nuevamente y perder un turno por cada carta que hayas fallado (es decir, si has volteado dos cartas incorrectamente, perderás dos turnos).

Para aprender más sobre cómo jugar, acceda a los vídeos en [www.plyt.co.uk](http://www.plyt.co.uk)

