



Holy Moly Regeln



Das Memory-Spiel mit einem Unterschied

Spielziel: Einen kompletten Kartensatz sammeln, indem man sich merkt, wo auf dem Tisch die Karten sich befinden

Spieler: 2 bis 6 Spieler

Das Spiel spielen: Entfernen Sie eine von jeder Zahl (1 bis 6) und verteilen Sie die restlichen 30 Karten in zufälliger Anordnung verdeckt vor den Spielern auf dem Tisch.

Verteilen Sie nach dem Zufallsprinzip je 1 Karte vom Stapel der vorher entfernten Karten verdeckt an jeden der Spieler – dies ist das Set, das sie sammeln müssen

Jeder Spieler würfelt und der Spieler mit der höchsten Nummer fängt an.

Man fängt an, indem man eine Karte auf dem Tisch aufdeckt, so dass jeder sie sehen kann, bevor man sie wieder umdreht. Dann wird der Würfel gerollt. Ein Spieler kann seine Karten nicht einsammeln, bis er die Position ALLER verbleibenden Karten seines Sets kennt, es sei denn, der Würfel zeigt bestimmte Zahlen an, mit denen man Folgendes tun kann:

- 3** – Nehmen Sie eine Ihrer Karten vom Tisch (wenn Sie es nicht schaffen, eine Ihrer Karten zu finden, setzen Sie in der nächsten Runde aus)
- 6** - Tauschen Sie Ihr Set gegen das Set eines anderen Spielers, einschließlich der Karten, die Sie bereits gesammelt haben
- 9** - Tauschen Sie die Position von 2 beliebigen Karten auf dem Tisch
- 12** - Nehmen Sie eine Karte eines Gegners und geben Sie sie ihm für sein Set (wenn Sie eine falsche Karte umdrehen, setzen Sie in der nächsten Runde aus)

Ignorieren Sie alle anderen Zahlen.

Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist an der Reihe

Spielende: Wenn Sie dran sind und die Position aller verbleibenden Karten in Ihrem Set kennen, rufen Sie „Holy Moly“ und decken Sie sie auf. Wenn Sie richtigliegen, gewinnen Sie das Spiel. Wenn nicht, müssen Sie sie alle wieder umdrehen und für jede falsch umgedrehte Karte eine Runde aussetzen (d.h. wenn Sie 2 falsche Karten aufgedeckt haben, setzen Sie 2 Runden aus).

Bitte schauen Sie sich für die Spielanleitung auch die Videos auf www.plyt.co.uk an

