



NumBugz[®] Reglas



Bondz



Un juego rápido de matemáticas diseñado para aprender vínculos numéricos

Objetivo del juego: Crear 6 vínculos numéricos (Bondz) que sumen hasta 10 o 20.

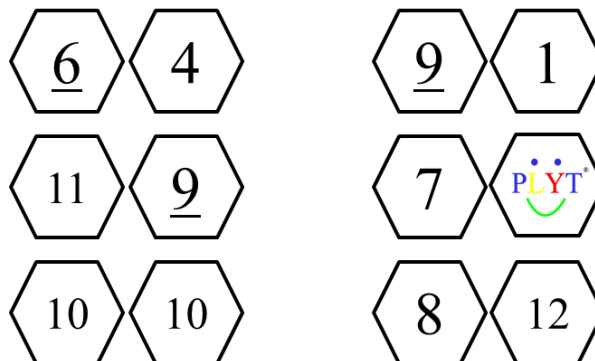
Jugadores: Entre 1 y 6 jugadores.

Inicio del juego: Coloque todos los Bugz, Bugz boca arriba en la mesa. Todos los jugadores voltean un Bug al mismo tiempo (manteniendo al Bug en su nido). El jugador con el número más alto comienza el juego.

Jugar el juego: Los jugadores toman turnos, en el sentido de las agujas del reloj, y cogen un Bug de la mesa, lo voltean en su nido y tratan de hacer Bondz hasta 10 o 20 (es decir, dos números cualquiera que sumen 10 o 20). Una vez que los jugadores tengan 12 Bugz en su nido, y si no han hecho al menos 6 Bondz, deberán intercambiar un Bug de su nido con uno de la mesa. Un jugador no puede tener más de 12 Bugz en su nido en ningún momento. Un Bug PLYT puede ser cualquier número que desee, desde 1 a 13.

Ganar el juego: El primer jugador en completar 6 Bondz con sus 12 Bugz gana el juego

p.e.



Consejo: Cuando otros jugadores intercambien Bugz con su nido, preste atención a lo que colocan en la mesa, ya que puede ser justo lo que necesita

Para aprender más sobre cómo jugar, acceda a los vídeos en www.plyt.co.uk