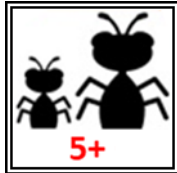




NumBugz[®] Règles



Bondz



Un jeu de maths rapide conçu pour aider à l'apprentissage des compléments

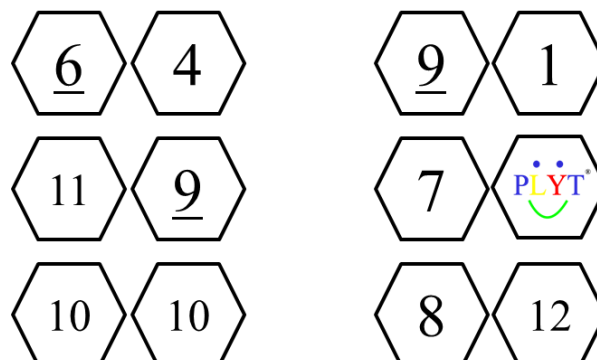
But du jeu: Créer 6 compléments (Bondz) qui s'additionnent jusqu'à 10 ou 20

Joueurs: Pour 1-6 joueurs

Commencer le jeu: Placez tous les Bugz, face du Bug vers le haut, sur la table. Tous les joueurs retournent un Bug sur le côté de son nombre au même moment (et gardent ce Bug dans leur nid). Le joueur ayant le nombre le plus élevé joue en premier.

Jouer le jeu: Tour à tour et dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs prennent un Bug sur la table, le retournent dans leur nid et tentent de faire Bondz jusqu'à 10 ou 20 (par exemple, 2 nombres qui s'additionnent pour faire 10 ou 20). Une fois que les joueurs ont 12 Bugz dans leur nid, s'ils n'ont pas encore 6 Bondz, ils doivent échanger un de leur Bug avec un qui est posé sur la table. Un joueur ne peut avoir plus de 12 Bugz dans son nid à la fois. Un Bug PLYT peut être N'IMPORTE QUEL nombre de votre choix de 1 à 13..

Gagner le jeu: Le premier joueur qui parvient à compléter 6 Bondz avec ses 12 Bugz remporte la partie. p.e.



Conseil: Lorsque les joueurs échangent des Bugz provenant de leur nid, portez une attention particulière à ce qu'ils remettent sur la table car cela pourrait être ce dont vous avez besoin.

Veuillez également regarder des vidéos sur www.plyt.co.uk pour savoir comment jouer